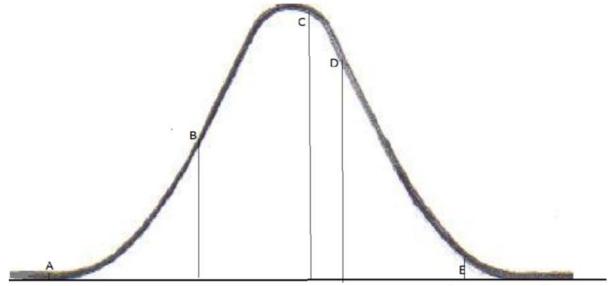


## Unidad AL.1 Matemáticas Tarea de desempeño – Explotando una Distribución Normal

## Explotando una Distribución Normal

1. Debajo cada de los 5 puntos A, B, C, D y E escriba el signo de la pendiente como positiva o negativa y describa la pendiente como empinado, mediano o elevado.



Tiempo en segundos

2. Primera persona: Empezando con la izquierda documenta el tiempo necesario para llegar al cada punto de la gráfica (cuanto tiempo duro para que el sonido del maíz-popcorn responderá a cada parte de la gráfica).

Tabla A

| Tiempo para      |
|------------------|------------------|------------------|------------------|------------------|
| llegar a punto A | llegar a punto B | llegar a punto C | llegar a punto D | llegar a punto E |
|                  |                  |                  |                  |                  |
|                  |                  |                  |                  |                  |

3. Segunda persona: Cuenta el número de "pops" en cada intervalo y documéntalo en la siguiente tabla. Si escuchas un pop entre dos categorías, cuenta lo en ambas categorías.



## Unidad AL.1 Matemáticas Tarea de desempeño – Explotando una Distribución Normal

Tiempo en segundos	Conteo	Numero de rudios de "pop"
0-5		
5-10		
10-15		
15-20		
20-25		
25-30		
30-35		
35-40		
40-45		
45-50		
50-55		
55-60		
60-65		
65-70		
70-75		
75-80		
80-85		
85-90		
90-95		
95-100		
100-105		
105-110		
110-115		
115-120		
120-125		

- 4. Dibuja un histograma utilizando las categorías de pregunta 3.
- 5. Dibuja una curva encima del histograma. ¿Qué forma tiene la curva? ¿Parece una distribución normal?
- 6. Estima la mediana de tiempo en el cual el maíz estaba haciendo el ruido "pop".
- 7. Marca los 5 puntos en tu nueva cuerva



## Unidad AL.1 Matemáticas Tarea de desempeño – Explotando una Distribución Normal

- 8. Dibuja una línea vertical que pasa por los 5 puntos en el axis horizontal.
- 9. Estima los cinco puntos correspondientes en el axis horizontal.
- 10. Estima el área debajo la curva